



# CPC COMPFEST 13 | Competitive Programming Platform

Home Contests Courses Problems dark mode scpc\_44\_computer

Contests > Penyisihan SCPC > Problem J

## Contest Menu

CONTESTANT

- Overview
- Announcements 9
- Problems > NEW
- Editorial
- Submissions
- Clarifications 1
- Scoreboard

# Penyisihan SCPC

i Contest is over.

Indonesian (id) Switch

## J. Jalan Ninja

Time limit	2 s
Memory limit	64 MB

### Deskripsi

**Ini adalah soal interaktif.**

Pak Chanek sedang memainkan sebuah *video game* bernama Jalan Ninja. Aturan permainan tersebut adalah sebagai berikut.

Diberikan sebuah *grid* kosong berukuran  $N \times M$ . Dalam 1 langkah, akan diberikan sebuah karakter **X** atau **0** dan kemudian pemain akan memilih satu sel kosong untuk diisi oleh karakter tersebut. Pemain menang jika dan hanya jika setelah  $N \cdot M$  langkah tidak ada satupun jalan ninja di dalam *grid* tersebut.

Pak Chanek sedang kesulitan dalam suatu level dimana  $N \cdot M$  selalu bernilai genap dan jalan ninja pada level tersebut adalah **tiga karakter sama yang berurutan** secara horizontal, vertikal, atau pun diagonal. Bantulah Pak Chanek selesaikan level tersebut!

### Batasan

- $1 \leq N, M \leq 100$
- $N \cdot M$  bernilai genap.
- Kemunculan karakter X dan 0 tepat berjumlah  $\frac{N \cdot M}{2}$ .**

### Format Interaksi

Pada awalnya, program Anda akan menerima masukan dalam format berikut:

N M

Program dilanjutkan dengan  $N \cdot M$  langkah. Pada setiap langkah program juri akan memberikan keluaran satu karakter **X** atau **0** yang harus dibaca program kontestan, kemudian program kontestan harus memberikan keluaran dengan format berikut:

B K

Yang berarti pemain harus menaruh karakter tersebut di *cell*  $(B, K)$  ( $1 \leq B \leq N; 1 \leq K \leq M$ ).

### Contoh Interaksi

Program Kontestan	Program Juri
	2 3 X
1 1	
	X
2 2	
	X
1 3	
	0
1 2	
	0
2 1	

Program Kontestan	Program Juri
	0
2 3	
(terminate)	(terminate)

Karena jawaban benar, maka Anda akan mendapatkan verdict `Accepted`.

## Peringatan

Selalu lakukan flush untuk setiap keluaran program:

- C/C++:
  - Jika menggunakan stdio.h (cstdio):

```
fflush(stdout);
```

- Jika menggunakan iostream:

```
std::cout << std::flush;
```

- Python/PyPy3:

```
stdout.flush()
```

- Java:

```
System.out.flush();
```

## Submit solution

 Contest is over.